



Evento	Salão UFRGS 2017: SIC - XXIX SALÃO DE INICIAÇÃO CIENTÍFICA DA UFRGS
Ano	2017
Local	Campus do Vale
Título	Condição de vitória e análise de redes no jogo League of Legends
Autor	ALBERTINE WEBER CARNEIRO
Orientador	DANIEL GAMERMANN

Condição de vitória e análise de redes no jogo *League of Legends*

Autor: Albertine Weber Carneiro

Orientador: Daniel Gamermann

Instituição: UFRGS

Este trabalho propõe-se a analisar dados de um dos jogos Multiplayer Online mais populares do mundo, o *League of Legends*. Se busca compreender o impacto das decisões tomadas por seus jogadores, analisando as consequências de tais decisões no resultado final das partidas. Com isso, pretende-se visualizar quais fatores são condições de vitória, ou seja, são determinantes para que se obtenha uma vitória nesse jogo e de que forma eles influenciam o desfecho das partidas. Além disso, busca-se analisar grafos construídos a partir dos dados com respeito à interação dos diferentes jogadores (rede de jogadores), com o objetivo de determinar sua topologia, suas características e comparar estes resultados com as características de outros grafos representando diferentes redes sociais e biológicas.

Para tal, a metodologia empregada nesse projeto é analisar os dados obtidos a partir de uma API (interface para interagir com servidores na internet) disponibilizada pela desenvolvedora do jogo (Riot Games) por meio do uso de métodos computacionais probabilísticos, interpretando-se os resultados obtidos e observando de que maneira eles influenciam no jogo. Para a análise da rede de jogadores, a metodologia escolhida foi aplicar a teoria de grafos à rede de jogadores e comparar os resultados com os obtidos em outros sistemas complexos.

Os resultados obtidos até o momento permitem avaliar, dentro de um número de fatores analisados, quais desses fatores são relevantes para a obtenção da vitória no jogo e quais não são influentes. A partir disso, é possível realizar uma análise do quanto esperados são esses resultados, comparando-os com estatísticas obtidas de campeonatos profissionais de *League of Legends*.